

2018年度 第11回 栃木ユース(U-15)サッカーリーグ実施要綱

1. 主 旨 日本サッカーの次代を担う中学生年代(U-15)の技術の向上と、年代別カテゴリーに分ける事により力の拮抗した試合の充実と個々のレベルUPを目的とする。
2. 名 称 栃木ユース(U-15)サッカーリーグ
3. 主 催 (公社) 栃木県サッカー協会
4. 主 管 (公社) 栃木県サッカー協会 第3種委員会
5. 後 援 栃木県教育委員会 栃木県体育協会 栃木県中学校体育連盟 栃木県クラブユースサッカー連盟
6. 期 日 2018年1月から8月
7. 会 場 3種委員会及び参加チームが会場を用意する。
8. 参加資格
 - 1) (公財) 日本サッカー協会第3種に登録したチーム。もしくは準加盟のチームである事。
 - 2) 上記 1)のチームに登録された選手であること。
 - 3) 2003年4月2日以降の出生者を対象とする。(新中学3年生以下)
 - 4) クラブ申請をした中より、第4種年代の選手の出場も可。
 - 5) 大会の運営に協力し、日程を厳守し、参加することが可能であるチーム。
 - 6) 大会に関する連絡等はメールにて行うので、それに対応可能であること。
9. 他の大会へのリンク
 - 1) 1部リーグ1位には「高円宮杯関東大会」「関東2部リーグ参入戦」「栃木チャンピオンシップ」の出場権を与える。
 - 2) 1部リーグ2位・3位には「高円宮杯栃木県予選シード権」を与える。
10. 競技方法
 - 1) 1部/2部は10チームの前期・後期の総当りで実施する。3部は参加チーム数によりブロック分けを行い前期総当りで実施。後期は前期の結果で上位から下位のブロックに分けて総当りを実施する。
 - 2) 1部下位2チームと2部上位2チームは自動入替、2部下位2チームと3部上位2チームは自動入替。尚、関東リーグの昇格・降格により自動入替のチーム数変動する。
 - 3) 順位決定については、以下の方法で決定する。
 - ① 勝点は、勝ち3点、引き分け1点、負け0点とし、得点の多いチームを上位とする。
 - ② 勝点と同じ場合は、得失点差の多いチームを上位とする。
 - ③ 得失点差が同じ場合は、総得点の多いチームを上位とする。
 - ④ 総得点と同じ場合は、当該チーム同士の対戦結果で決定する。

⑤ 対戦結果が同じ場合は抽選とする。

4) 試合時間は、1部・2部が80分(40-10-40)、3部が60分(30-10-30)とする。

5) リーグの編成は前年のリーグ結果に基づき1部・2部・3部を編成する。

11. 競技規則

1) 最新の日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則」による。更に本年度中FIFAの考え方にに基づき、JFAより出された「通達文」及び「覚書」、「規則の解釈や適用方法の文章」も同じ効力を持つ。

2) 試合成立は、指導者1名以上がベンチに入り、写真付き選手証を提示できる選手11名が試合開始前に本部前に整列できること。3部リーグの試合成立人数は7名とする。

3) 写真付き選手証不携帯の場合は、電子登録証(写真があるもの)を提示することでも可能とする。

4) 本大会期間中警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場出来ない。これを繰り返した選手についてはそれ以降の処置を大会規律委員会(又は3種委員会)で決定する。

5) 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場出来ない。違法行為の内容によってはそれ以降の処置を大会規律委員会(又は3種委員会)で決定する。

12. ユニフォーム

1) ユニフォーム(シャツ、パンツ、ストッキング)は正の他に副として、正と異なる色のユニフォーム(シャツ、パンツ、ストッキング)を各試合に必ず用意すること。

2) 審判員が通常着用する黒色のシャツと色が類似するシャツの使用はGKを含めて認めない。

3) 背番号は選手固有のものとし、原則としてリーグ途中での変更は認めない。但し、登録を抹消した選手の背番号を新たに登録した選手が付ける事は認める。

4) ユニフォームのシャツの前面、背面にメンバー表に登録した番号を必ず付けること。ショーツの番号は任意とし、番号はユニフォームと一致させる。各番号の大きさや位置についてはユニフォーム規定を参考とする。

13. 選手登録

1) 本大会は、前期リーグの試合については、2017年12月31日(日)までに登録を完了してある選手。後期リーグは2018年5月31日(木)までに登録を完了された選手で構成されたチームとする。

2) 選手登録は最大30名とし、選手登録用紙にて登録すること。

3) 選手交代は19名以内とし、再交代を認める。交代用紙を使用する。(交代用紙はチームで用意)

4) 第4種年代の選手登録は5名迄とし、同時出場は2名以内とする。

5) 外国籍選手の登録は5名迄とし、同時出場は3名以内とする。

6) 別途、次の登録変更期間を設ける。変更期間 7月23日(月)～8月3日(金)

7) 登録期間外の新規選手登録は原則として認めないが、諸事情による選手登録の申請については理由を書面に記し3種委員長へ提出することにより3種委員会で検討を行う。

- 8) 選手証は前期リーグについては2017年度、後期リーグについては2018年度のものを使用する。

14. 参加費

- 1) 参加費は1チーム10,000円とする。
- 2) 大会にエントリーするチームは2017年12月15日(金)までに参加費の振込みを完了しておかなければならない。(振込名には、チーム名を必ず入れること)
- 3) 参加費の振込先
足利銀行 一条支店 普通 3552508 口座名義 (公社)栃木県サッカー協会一般
(振込手数料等は、各チームで負担してください。)

15. 申込み (大会エントリー)

- 1) 前期のリーグに参加できないチームでも、後期3部下位リーグからの参加を認める。
- 2) 同じ所属から複数チームの参加を認めるが同一リーグに所属する事はできない。
- 3) 第4種年代の選手を出場させるチームは、その試合の時点でクラブ申請の手続きが完了していること。
- 4) 選手数が不足しており複数チームによる「合同チーム」の大会参加については、次の条件を満たしており3種委員長の承認を得た場合において認めることとする。
 - ① 合同するチームは3チームまでとする。
 - ② 合同するチーム及び選手は「8. 参加資格」を満たしていること。
 - ③ 極端な勝利至上主義を目的とする合同チームではないこと。
 - ④ 大会参加申込の手続きは、それぞれのチーム代表者が協議の上、代表となるチームが行う。
 - ⑤ 合同チームとしての参加を3種リーグ委員長が必ず承認すること。
- 5) 大会エントリーについて2017年12月15日(金)までに下記の必要事項を記入の上、メールにて連絡を行う。
件名 『2018栃木ユースサッカーU-15エントリー』 とし下記項目を本文へ記入する。
 - ① チーム名 ②連絡者氏名 ③連絡者携帯電話番号 ④E-mail アドレス(携帯不可)送信先メールアドレス tochigi@clubyouth.net
- 6) 大会にエントリーするチームは後日開かれるリーグ代表者会議への出席を義務付けとする。

| | | | | |
|----------------|------------|--------------------------------|-----------|---------------|
| 【代表者会議】 | 場 所 | 栃木県グリーンスタジアム会議室 (前期) / 後期は会場未定 | | |
| | 日 時 | 前期 | 12月23日(土) | 1部・2部・3部 16時～ |
| | | 後期 | 4月15日(日) | 1部・2部・3部 時間未定 |

16. 大会日程

- 1) スケジュールについては 前期リーグ 2018年1月～4月 ・ 後期リーグ 4月～8月 とする。
- 2) 2017年12月23日/2018年4月15日の代表者会議にて前期/後期リーグの全日程を決定する。決定後の

日程変更は原則として禁止。

- 3) リーグ戦最終期日は原則として2018年8月31日とする。
- 4) 代表者会議で決められた日程で試合を消化するが「チーム諸事情により試合が出来ない」と判断された場合は対象日より2週間前までに理由を書面に記し3種委員長へ提出する。3種委員会協議の上決定する。

17. 本部(会場)責任者の役割

- 1) 「審判証」の確認。主審、副審が居ない場合の対応。
- 2) 会場管理と本部設営、ピッチライン、ゴール、コーナーフラッグ、副審フラッグ、エアーポンプ、WBGT計測器の用意。
- 3) 「試合記録報告書」を作成し、指定された方法で事務局に報告する。
- 4) 「メンバー表」及び「選手証」に不測の事態が生じた場合の対応。判断ができない場合は3種委員長及び大会役員へ連絡すること。
- 5) 問題が発生した場合の報告義務
 - ① 試合中であれば、主審への確に助言する。
 - ② 試合後、主審が近くに居る場合は主審から、居ない場合は会場責任者が、「重要事項報告書」に詳細を記入し報告する。
 - ③ 試合以外の不適切な行為については必ず「重要事項報告書」に詳細を記入し報告する。

18. 試合結果報告

会場責任者は試合結果報告書、審判報告書、重要事項報告書(記載のある場合)をメールかFAXで運営担当へ報告する。(当日の19:00までに)

3種リーグ運営担当 佐藤圭二 090-6144-2003 FAX番号:028-689-3698

PCメールアドレス sands@way.ocn.ne.jp 携帯アドレス sport.renraku@ezwb.ne.jp

19. その他

- 1) 試合を行う両チームはマネージャーズミーティングまでに、ユニフォームを話し合いで決定する。決定しない場合は本部責任者においてコイントスで行う。
- 2) 本部責任者は試合開始 30 分前に、マネージャーズミーティングを開催し、両チームのユニフォームを確認し大会要項・出場停止選手の確認・諸注意事項等の説明を行う。
- 3) メンバー表のスタッフが変更になる場合は、事前に別途メンバー表を下記に提出する。(7日前まで)
送信先メールアドレス tochigi@clubyouth.net
- 4) チームベンチにはメンバー表に記入された指導者・登録選手のみとし、保護者等のベンチ入りは一切認めない。
- 5) 保護者等の応援位置や駐車箇所については本部責任者の指示に必ず従うこと。

- 6) 暑熱対策について、試合開始前(30分前)WBGT31℃以上の場合は、環境が整うまで試合は行わず、改善が見られない場合は、中止とし順延とする。なお、試合開始後(ハーフタイム)WBGT31℃を超えた場合は、JFAの熱中症対策<A>・を確実に行った場合に限り試合続行を認める。
- 7) 雷雨による中断後の試合再開は中断時間から残りの試合時間で再開とする。但し中止の場合は日程を改めて再試合を行う。
- 8) 大会試合球は、各チーム(1～2個)持ち寄ることとする。(試合球として相応しい物)
- 9) 負傷者については各チームにて対応する事とし、主催者及び主管者は一切の責任を負わない。
- 10) 大会参加チームは必ずスポーツ傷害保険に加入していること。
- 11) 大会に多大な支障を発生させたチームには、3種委員会にて処分を決定する。処分の内容については「試合結果の反映をしない」など。
- 12) やむを得ずリーグを棄権するチームは速やかに3種委員長まで連絡する。
- 13) 試合開始時刻に試合を開始できないチームは、その1試合に限り不戦敗とする。この場合は(0-5)の不戦敗とし、その後の大会参加、成績等の取り扱いについては3種委員会にて決定する。
- 14) 試合当日、不測の事由により「試合開始時間に到着することができない」または「参加が困難な場合」は3種委員長と本部担当者に試合開始時間の1時間前に必ず連絡をすること。連絡がない場合は前項13)を適用する。
- 15) 尚、本大会要項は今年度のみ採用とし、今年度のリーグ閉幕後、3種委員会にて省みて、適宜改訂・改善を検討していくものとする。

20. 大会役員(兼 規律・フェアプレー委員)

- ・ 3種委員長 菅谷昌広
- ・ 3種副委員長 糸井悦夫 御子貝和亮 根岸誠一
- ・ 3種審判委員長 大平秀明
- ・ 3種委員 加藤 誠 田村晃一 大島 聡 早川裕司 寄川昌彦 都地裕一
 佐田洋子 石田浩之 森川智浩 佐藤圭二

補 足

【開催予定日】

前期リーグ

第1節 1月13日・14日／第2節 1月20日・21日／第3節 2月3日／第4節 2月10日・11日・12日
第5節 2月17日・18日／第6節 3月3日・4日／第7節 3月11日／第8節 3月17日・18日
第9節 4月8日／予備日 4月15日・21日

後期リーグ

第1節 5月27日／第2節 6月9日・10日／第3節 6月16日・17日／第4節 6月23日
第5節 6月30日・7月1日／第6節 7月7日／第7節 7月14日・15日・16日／第8節 8月5日
第9節 8月11日・12日／関東大会・全国大会出場による調整日 8月18日・19日
予備日 8月25日・26日

【各チーム代表者の皆さんへお願いです】

2018年度より1部と2部は同日混合の開催となり、事務局も1名となりますのでご承知置き下さい。3部リーグについては従来通りブロック毎に事務局を置き運営をしていただきます。

リーグ日程については前期・後期の代表者会議にて全て決定いたしますので、各学校行事について必ずご確認いただきまして御参加いただきますようお願い致します。特に前期リーグにつきましては3月までの土曜登校日及び地域活動など必ず確認をして下さい。

3部リーグについてはあくまでも上記の日程をベースに各ブロックで話し合いをし、日程の決定を行います。毎年3部リーグの事務局になられる方は日程の調整において大変ご苦労されておりますので、スムーズな運営ができますよう各チームのご協力をお願い致します。

※ 各チームに置かれましては必ずこの実施要綱を一読いただきまして、不明な点がございましたら3種リーグ運営担当の佐藤までご連絡下さい。また代表者会議には忘れずに実施要綱をお持ちいただきますようお願い致します。